



De

Riesengrosses Ludo

Spiel für 2, 3 oder 4 Spieler

Inhalt

- Grosse Spielmatte (2m x 2m)
- Riesige Aufblasbare Würfel
- 4 rote Spielmarken
- 4 gelbe Spielmarken
- 4 grüne Spielmarken
- 4 blaue Spielmarken
- 8 Nägel

Spiel

Jeder Spieler wählt einen der 4 Farben (grün, gelb, rot oder blau) und der Plätze die 4 Stücke dieser Farbe im entsprechenden beginnenden Kreis. Ein einzelnes sterben wird geworfen, um Bewegung festzustellen.

Spielernehemenumdrehungen in einem rechtsen herum Auftrag, höchster Wurf de Würfelanfänge.

Jeder Wurf, der Spieler entscheidet, welches Stück zum sich zu bewegen. Ein Stück bewegt einfach sich in eine rechtse herum Richtung um die Schiene, die durch die geworfene Zahl gegeben wird. Wenn kein Stück entsprechend der Zahl erlaubterweise sich bewegen kann geworfen, überschreitet Spiel dem folgenden Spieler.

Ein Wurf von 6 gibt eine andere Umdrehung.

Ein Spieler muss 6 werfen, um ein Stück vom beginnenden Kreis auf das erste Quadrat auf der Schiene zu verschieben. Die Stückbewegungen 6 Quadrate um den Stromkreis anfang mit dem passend farbigen Anfangsquadrat (und dem Spieler hat dann eine andere Umdrehung).

Wenn ein Stück auf einem Stück einer anderen Farbe landet, wird das Stück, das auf gesprungen wird, zu seinem beginnenden Kreis zurückgebracht.

Wenn ein Stück nach einem Stück der gleichen Farbe landet, bildet dieses einen Block. Dieser Block kann nicht durch irgendein gegenüberliegendes Stück weitergeleitet werden oder gelandet werden.

Gewinnen

Wenn ein Stück das Brett circumnavigated, fährt es herauf die Hauptspalte fort. Ein Stück kann auf das Hauptdreieck durch einen genauen Wurf nur verschoben werden.

Die erste Person, zum aller 4 Stücke in das Hauptdreieck zu verschieben gewinnt.